



РЕГЛАМЕНТ ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРА

POKERSTYLE
MANAGEMENT

Введение

Синхронный турнир SPT, который уже во второй раз проводится под руководством PokerStyle Management, призван стать катализатором роста интереса к «живым» покерным турнирам среди всех категорий игроков, от новичков до профессионалов. Благодаря демократичному бай-ину Main Event SPT в €220, и огромному гарантированному призовому фонду в €120.000, принять участие в событии сможет внушительное количество покеристов из разных стран и городов. Кроме того, на втором этапе SPT мы проведем еще и Grand Event со сверхнизким бай-ином в €50 и гарантией в €30.000, который привлечет еще большее количество любителей покера.

Турниры Main Event и Grand Event разделены на 2 фазы. Первая фаза проводится синхронно в покерных клубах-партнерах SPT во множестве городов СНГ одновременно. Игроков ждет настоящий праздник покера – Main Event со стартовым стеком в 30.000 фишек и Grand Event со стеком в 15.000 фишек; при этом оба турнира имеют глубокую, плавную структуру.

Первая фаза ME и GE предусматривает два входных дня (день 1A и день 1B). Во всех городах 10% участников попадут в «локальные» призы, а 4% игроков помимо призов получают путевки в Киев на вторую (финальную) фазу, которая будет телевизионной и пройдет 27-28 мая на RPT Kiev Poker Festival. В финальной фазе предусмотрены призы для всех участников, от первого до последнего места. Около 50 000 евро ожидается организаторами в качестве приза для победителя Main Event, и около 10.000 евро составит приз победителя Grand Event.

В Интернете партнером SPT выступает покерная мультиплатформа VikPoker.com.

Первая (локальная) фаза

Турниры ME и GE SPT в первой фазе проводятся в покерных клубах-партнерах SPT согласно расписанию и регламенту, заранее утвержденному PokerStyle Management.

Помимо Main Event и Grand Event – непосредственно синхронных турниров SPT – расписание серии в каждом из клубов-партнеров также включает в себя ряд турниров-сателлитов с гарантированными билетами, а также несколько классических (несинхронных) покерных турниров. Poker Style Management принимает на себя все обязательства, связанные с обеспечением заявленных гарантий во всех турнирах. Минимальное количество игроков, необходимое для старта любого из турниров серии в любом из клубов-партнеров – 10 участников, зарегистрированных до указанного в расписании времени начала турнира.

Первая фаза Main Event и Grand Event SPT представляет из себя фризаут-турнир с двумя стартовыми днями (1A и 1B), а также днями 2 и 3, в течение которых должны быть определены финалисты. Регламент турнира допускает позднюю регистрацию, а также возможность повторного входа (re-entry) в течение первых 6-ти уровней для дней 1A и 1B (количество re-entry не ограничивается). Продолжительность уровней Main Event SPT с 1-го по 19-ый – 40 минут, далее – 60 минут. Продолжительность уровней Grand Event SPT с 1-го по 19-ый – 30 минут, далее – 45 минут.

Информация для участников, которые выиграли билеты на SPT через сателлиты. Билеты на участие в турнире SPT именные, не подлежат продаже и передаче другим лицам ни при каких обстоятельствах. Билеты, выигранные онлайн в сети VIKPoker, можно использовать для участия в SPT в любом из клубов-партнеров (по предварительному согласованию с представителем VIKPoker). Билеты, выигранные оффлайн, можно использовать только в том клубе-партнере, где был выигран билет. Билеты, полученные через сателлит, могут быть использованы для участия как в Дне 1A, так и в Дне 1B (на усмотрение игрока).

Структура турнира едина для всех клубов-партнеров SPT и содержится в настоящем регламенте. Регламент предусматривает одно и то же время начала для каждого из игровых дней первой фазы ME и GE SPT. Тем не менее, организаторы оставляют за клубами-партнерами возможность изменить время

старта для любого из игровых дней SPT (без изменения дат) в случае возникновения такой необходимости.

В зависимости от количества стартовавших игроков, в одном или нескольких клубах-партнерах по согласованию с турнирным директором серии может быть изменено количество уровней, играемых в тот или иной игровой день.

Все участники турниров Main Event и Grand Event в каждом из мест проведения первой фазы обязаны заполнить и подписать анкеты участников SPT, которые помимо основных правил и положений о турниры содержат также пункты о согласии игрока на фото- и ТВ-съемку.

Представитель PokerStyle Management направляется в каждый клуб-партнер, и на время проведения первой фазы принимает на себя обязанности локального турнирного директора. Правила проведения турнира, включенные в настоящий регламент, едины для всех клубов-партнеров и могут отличаться от локальных правил, используемых в том или ином клубе.

Права и обязанности локального турнирного директора

Представитель PokerStyle Management обязан следить за соблюдением в клубе-партнере настоящего Регламента и утвержденных правил проведения турнира SPT. Турнирный директор имеет следующие права:

- применить к любому из игроков, который нарушает настоящий Регламент, правила проведения турнира, общепринятые правила покерной этики, одну из перечисленных мер дисциплинарного взыскания: пенальти на 1 раздачу (игрок отстраняется от игры на 1 раздачу, при этом на него раздаются карты, и из его стека удерживаются все обязательные ставки); пенальти на 10-60 минут (игрок отстраняется от игры на указанное время, при этом на него раздаются карты, и из его стека удерживаются все обязательные ставки); дисквалификация из турнира без возврата бай-ина;

- для обеспечения честности и прозрачности игрового процесса турнирный директор имеет право в любой момент проверить карты одного или нескольких игроков за столом (как «живые», так и сброшенные в пас);

- при подозрении в обороте турнирных фишек вне игрового процесса (кража, передача другому игроку и т.п.), турнирный директор имеет право привлечь

охрану для досмотра личных вещей любого из игроков. Отказ игрока от такого досмотра является основанием для немедленной дисквалификации данного игрока без возврата бай-ина;

-в исключительных случаях (к примеру, грубейшие нарушения со стороны персонала клуба-партнера) турнирный директор имеет право остановить турнир с дальнейшим рассмотрением ситуации руководством PokerStyle Management.

Рекомендуемое количество игроков за столом – 9, однако клубы-партнеры по согласованию с локальным турнирным директором имеют право проводить первую фазу SPT на 10-макс столах.

В каждом из клубов в «локальную» призовую зону ME и GE попадают 10% игроков от общего количества входов (buyin + reentry). 4% игроков от общего количества входов (помимо получения призовых на месте) становятся финалистами SPT (турнир будет продолжаться до определения локального победителя). При расчете количества призеров и финалистов действует правило округления вверх от любой цифры свыше 0,5.

Примеры расчета:

1.общее количество входов: 95 (10% - 9.5, 4% - 3.8). В данном примере в «локальные» призы попадут 10 участников (9,5 округляется вверх), а финалистами станут 4 игрока (3,8 округляется вверх).

2.общее количество входов: 92 (10% - 9.2, 4% - 3.68). В данном примере в «локальные» призы попадут 9 участников (9,2 округляется вниз), а финалистами также станут 4 игрока (3,68 округляется вверх).

Распределение призового фонда Main Event и Grand Event в первой фазе.

Buy-in в турнире SPT Main Event составляет 220 eur, из которых 20 eur – комиссия (entry fee).

Buy-in в турнире SPT Grand Event составляет 50 eur, из которых 10% – комиссия (entry fee).

Из общего призового фонда турниров ME и GE, собранных в каждом из клубов-партнеров, будет удержано 3% на оплату персонала и 3% в качестве организационного сбора SPT.

Далее призовой фонд синхронных турниров распределяется следующим образом: 30% от ПФ выплачивается на месте в качестве локальных призов для тех игроков, которые попали в зону призовых выплат.

70% от ПФ будут переданы в призовой фонд финальной части турнира, за вычетом компенсационных транспортных расходов для «локальных» финалистов (для каждого из клубов-партнеров будет определена отдельная сумма, максимум - 200 EUR на человека для турнира Main Event, и 100 EUR на человека для турнира Grand Event).

В случае необходимости и в интересах справедливости директором серии SPT могут быть внесены изменения в распределение призового фонда для того или иного клуба-партнера.

Клубы-партнеры являются полноценными участниками организационного процесса SPT. Игроки, квалифицировавшиеся в финал в том или ином клубе-партнере, окончательно утверждаются в статусе финалистов после передачи 70% ПФ клубом-партнером в адрес организаторов SPT.

Для турниров-сателлитов и классических (несинхронных) локальных турниров из призового фонда удерживается заявленный в расписании fee (для турниров Freeroll R/A – 10% от ПФ), а также 3% от ПФ без учета комиссии (сбор на оплату персонала).

Вторая (финальная) фаза.

Финальная фаза SPT пройдет 27-28 мая 2013 года, в первые дни проведения RPT Kiev Poker Festival (ул. Госпитальная, 4, отель «Русь»).

Все финалисты Main Event SPT получают одинаковый стартовый стек - 700 000 фишек. Все финалисты Grand Event SPT также получают одинаковый стек – 150 000 фишек. Все столы в финальной фазе будут играть в формате 9-макс.

Продолжительность уровней финальной фазы SPT ME: 40 минут, на финальном столе – 60 минут. Стартовые блайнды: 1000-2000, анте 300.

Продолжительность уровней финальной фазы SPT GE: 30 минут, на финальном столе – 45 минут. Стартовые блайнды: 200-400, анте 50.

На финальных столах будет производиться телевизионная съемка с прямыми включениями в сети Интернет, а также с последующей подготовкой телевизионной программы и ее телетрансляцией.

Правила проведения турнира

Основные положения

1. Первая (локальная) и вторая (финальная) фазы турнира SPT проводятся в соответствии с правилами и рекомендациями Ассоциации турнирных директоров (Poker TDA, www.pokertda.com). В случае расхождения между правилами TDA и правилами SPT, применяются правила SPT.
2. При возникновении каких-либо споров, решение менеджмента SPT является окончательным. Турнирный директор в каждом из мест проведения первой фазы SPT имеет расширенные права, указанные в разделе «Первая (локальная) фаза» настоящего Регламента.
3. Турнир является некурящей зоной, курение за игровыми столами является основанием для немедленного применения штрафных санкций.
4. Игрокам запрещено разговаривать по мобильному телефону, находясь за столом.
5. Игрокам запрещено держать на столе любые электронные приборы (мобильные телефоны, планшетные компьютеры, ноутбуки, музыкальные плееры, и т.п.) – участники имеют право держать данные устройства в карманах либо на бортиках столов.

Игровой процесс

Рекомендуем ознакомиться с настоящими правилами перед регистрацией на турнир SPT. **Просим обратить особое внимание на пункты 3, 6, 9, 18-20, 35-37 (выделены жирным шрифтом) – они могут отличаться от правил, принятых на локальных турнирах.**

1. Рассадка игроков за столами определяется жеребьевкой.
2. Розыгрыш баттона проводится за одним из столов перед стартом турнира (баттон располагается на одной и той же позиции за всеми столами турнира), а также на финальном столе.

3. Турнир проходит без использования ghost-стеков («болванов»). Игрок, зарегистрировавшийся в период поздней регистрации (а также сделавший повторный вход, т.е. re-entry), получает полный стартовый стек.

4. Все игроки получают одинаковое количество фишек перед стартом первой фазы турнира. В финальной фазе турнира некоторые из финалистов (чиплидеры локальных этапов) получают дополнительные фишки.

5. Порядок и правила проведения обмена неиспользуемых более фишек меньшего достоинства на фишки большего достоинства определяется турнирным директором.

6. Все фишки игрока должны постоянно находиться в зоне видимости других игроков. Фишки наивысшего достоинства не могут быть «прикрыты» фишками меньшего достоинства. Игрок не имеет права перемещать турнирные фишки за пределы стола, в том числе прятать в одежде – это повлечет за собой немедленную дисквалификацию.

7. На столе не должны находиться посторонние фишки (исключение – одна фишка, которая используется игроком в качестве «хранителя карт»).

8. Торговля на всех стадиях всегда проводится по часовой стрелке. Заявки должны производиться (оглашаться) игроками строго в порядке очередности.

9. В турнире используется пошаговый рейз [пример: блайнды 50-100, минимальный рейз 200, следующий минимальный рейз 300 (шаг 100 - разница между предыдущим рейзом и ББ), следующий минимальный рейз 400 (шаг 100 – разница между предыдущими ставками)].

10. Если игрок ставит в банк без объявления заявки 50% и более от суммы фишек, необходимых для минимального рейза, он обязан доставить в банк фишки, необходимые для минимального рейза. При этом он не имеет право сделать рейз какого-либо другого размера.

11. Ставка фишкой крупного номинала без объявления будет расценена как колл (исключение – первая ставка на постфлоп раундах торговли будет расценена как бет размером в номинал фишки).

12. Если игрок желает произвести повышение, он должен переместить свою ставку в банк одномоментным действием, или предварительно объявить точный размер повышения. Если игрок объявляет заявку «рейз» без оглашения размера, за ним закрепляется право произвести повышение любого размера, переместив желаемую ставку в банк одномоментным действием.

13. Овер-блайнды (straddles) в турнирах не используются.

14. Игрок должен находиться на своем месте, в момент когда дилер завершает раздачу карт, в противном случае его рука будет признана мертвой автоматически.

15. Повышение на сумму, недостаточную для объявления заявки «рейз», может быть произведено только игроком, объявляющим «All In». Такое повышение не может служить причиной для возобновления торговли игроками, ранее объявившими заявки в текущем круге.

16. Если в раздаче принимают участие один или более игроков, объявивших «All In», и дальнейшая торговля между участниками раздачи невозможна ни в одном из предстоящих раундов, дилером объявляется «showdown», и карты всех игроков открываются лицевой стороной вверх, после чего (если это необходимо) открываются недостающие общие карты.

17. На турнире SPT применяется правило «одна рука для одного игрока», игрок не имеет право показывать свои карты активным и неактивным соперникам, зрителям.

18. Правила showdown: первым обязан вскрыть свою руку игрок, которым в процессе торговли была сделана последняя повышающая заявка. Если на ривере активных действий не было (все игроки сыграли "чек"), принимаются во внимание все предыдущие круги торговли.

19. Если в процессе showdown один или несколько игроков скинули свои карты в мак без вскрытия, и карты на руках остались только у одного игрока (победителя раздачи), он не обязан открывать победные карты.

20. Никто из игроков за столом не может требовать принудительного открытия скинутых в мак карт. В случае возникновения подозрений в нечестной игре игроки могут обратиться к менеджеру, который в случае необходимости имеет право на просмотр всех сброшенных в мак карт.

21. В момент, когда турнирным директором или менеджером объявляется о завершении текущего уровня и повышении блайндов, новые значения блайндов вступают в силу после завершения текущей руки на каждом отдельном столе. Моментом начала сдачи является первый «риффл» (смешивание двух равных частей колоды), произведенный дилером.
22. За несколько минут до завершения последнего уровня каждого игрового дня в турнире объявляются последние раздачи текущего дня, и таймер уровня останавливается (количество раздач и время остановки таймера ежедневно изменяются менеджментом).
23. Занимая место в турнире во второй и последующие дни, игрок обязан предъявить дилеру удостоверение личности с фотографией. Кроме того, наличие удостоверения также обязательно для фиксации персональных данных при попадании игрока «в призы».
24. Игроки не имеют право обращаться с требованиями и просьбами, касающимися замены текущей колоды без веских причин (дефектная карта).
25. Просмотр не вышедших общих карт после досрочного завершения руки («докрутка» карт) по просьбе игрока (игроков) не производится.
26. Игрок, желающий поговорить по мобильному телефону, должен встать и отойти от стола.
27. Игроки не имеют права обсуждать свои карманные карты, действия соперников, делать вслух любые предположения до окончания раздачи. Обсуждение сброшенных карт также запрещено.
28. Игрокам запрещено открывать свои карты до объявления дилером «showdown». В случае несвоевременного открытия карт игроком решение относительно того, признавать ли данные карты «мертвыми», в каждом конкретном случае принимает турнирный директор (менеджер).
29. В обязанности игрока входит защита своих карт. Если дилер по ошибке забирает в пас незащищенные карты, они не могут быть восстановлены, при этом фишки, поставленные игроком в банк, не возвращаются. Исключением будет ситуация, в которой игрок сделал ставку, которая еще не была заколлирована.

30. Дилер не может забрать в пас (объявить проигравшей) руку, карты которой уже были открыты, и игрокам за столом было четко видно, что данная рука – победная.

31. Турнирный директор и менеджеры всегда должны придерживаться принципов «честной игры» и «решений в пользу справедливости». В исключительных ситуациях турнирный директор и менеджер имеет право принять решение, частично или полностью противоречащее данным правилам и/или правилам TDA, если такое решение является единственно верным «решением в пользу справедливости». Все решения менеджмента являются окончательными и не могут быть обжалованы.

32. Если два или более игроков одного стола покидают турнир одновременно, их места распределяются в зависимости от размера стека каждого конкретного игрока, который они имели до начала раздачи.

33. Когда до призовой зоны остается один аут, в турнире включается режим «синхронных раздач» (раздачи за всеми столами начинаются синхронно, по команде менеджера).

34. Балансировка столов происходит по следующему принципу – игрока, который в следующей раздаче должен получить позицию большого блайнда, пересекают за другой стол ближайшую к большому блайнду позицию (это может быть и непосредственно большой блайнд).

35. Процедура ограничения времени на принятие решения: после того как прошло разумное количество времени для принятия решения, и кто-то из участников раздачи попросил «засечь время», менеджер объявляет игроку о том, что у него есть одна минута на принятие решение. По истечении минуты объявляется десятисекундный отсчет от 10 до 0. Если и после этого игрок не принял решение, то его карты уходят в пас автоматически.

36. Неоднократные нарушения покерного этикета являются достаточной причиной для применения к нарушителям штрафных санкций. Такими нарушениями считаются: постоянные и безосновательные требования ограничить время на обдумывание для соперников, требования открыть карты игрока, признавшего себя проигравшим, умышленное касание карт и фишек других игроков, умышленное затягивание игры, постоянные заявки вне очереди, использование нецензурной лексики и т.д. (список не ограничен указанными нарушениями).

37. К игрокам могут применяться следующие штрафные санкции: (а) устное замечание, (b) пропуск одной сдачи (либо 5 минут пенальти), (c) пропуск одного, двух, трех или четырех кругов сдач (либо 10, 20, 30, 40, 50, 60 минут пенальти) или (d) дисквалификация. Игроки, получившие пенальти, не имеют право находиться за столом на время пенальти.

38. Участнику, который покинул турнир в процессе его проведения, независимо от причин, не будут частично возмещены регистрационный взнос и взнос в призовой фонд турнира. Фишки отсутствующего игрока продолжают участие в игре, и, в случае «вылета» игрока в призовой зоне, он не теряет право на получение соответствующего вознаграждения. Замена игроков на протяжении турнира запрещена в любом виде.

39. В случае возникновения обстоятельств непреодолимой силы (форс-мажор) в одном или нескольких клубах-партнерах первая фаза турнира в таких клубах может быть признана несостоявшейся. В перечень таких обстоятельств входят пожар, стихийные бедствия, военные действия, непредвиденные изменения в законодательстве, препятствующие проведению турнира (перечень не ограничивается указанными пунктами).

Заключительная часть

Проект Synchro Poker Tour – это масштабное событие, которое проходит одновременно в нескольких странах и городах, многие из которых находятся на расстоянии тысяч километров друг от друга. При подготовке к его проведению были задействованы значительные ресурсы, как на местах силами клубов-партнеров, так и непосредственно организаторами SPT. Нами был тщательно проанализирован процесс проведения дебютного этапа SPT; мы постарались учесть максимум деталей и нюансов, чтобы подарить всем игрокам настоящий праздник покера. Тем не менее, невозможно предусмотреть абсолютно все возможные ситуации, с которыми можно будет столкнуться при проведении столь крупного события.

Мы приложим все знания, усилия и опыт команды PokerStyle Management, чтобы свести эффект от потенциальных проблем к минимуму, и оперативно найти выход из любой непредвиденной ситуации. Мы также уверены, что со стороны клубов-партнеров при подготовке и проведении первой фазы турнира будут задействованы качественно обученный и опытный персонал.

Если у Вас возникнут любые советы и идеи по поводу того, как улучшить проводимую серию, просим Вас напрямую связаться с координатором и турнирным директором серии Олегом Удовенко (downho@gmail.com).

Желаем всем удачи и ждем Вас за столами Synchro Poker Tour!

С уважением,
команда PokerStyle Management .

SPT MAIN EVENT STRUCTURE

Стартовый стек 30,000 фишек. Продолжительность уровней №1-19 составляет 40 минут, далее – 60 минут. В первые стартовые дни во всех клубах-партнерах будет сыграно 10 уровней, период поздней регистрации и период re-entry: уровни №1-6. Время окончания второго и третьего игровых дней определяется менеджментом на местах по согласованию с турнирным директором серии.

LEVEL	SMALL BLIND	BIG BLIND	ANTE
1	50	100	-
2	75	150	-
3	100	200	-
15 minutes break			
4	150	300	25
5	200	400	50
6	300	600	75
Late Reg. & Re-entries closed / 15 minutes break / Chip race "25"			
7	400	800	100
8	500	1000	100
9	600	1200	100
10	800	1600	200
End of Days 1A & 1B			
11	1000	2000	200
12	1200	2400	300
13	1500	3000	400
14	2000	4000	500
15	2500	5000	500
16	3000	6000	1000
17	4000	8000	1000
18	5000	10000	1000
19	6000	12000	1000
20	8000	16000	2000
21	10000	20000	2000
22	12000	24000	3000
23	15000	30000	4000
24	20000	40000	5000
25	25000	50000	5000
26	30000	60000	10000
Next: Tournament Directors Discretion			

SPT GRAND EVENT STRUCTURE

Стартовый стек 15,000 фишек. Продолжительность уровней №1-24 составляет 30 минут, далее – 45 минут. В первые стартовые дни во всех клубах-партнерах будет сыграно 14 уровней, период поздней регистрации и период re-entry: уровни №1-6. Время окончания второго и третьего игровых дней определяется менеджментом на местах по согласованию с турнирным директором серии.

LEVEL	SMALL BLIND	BIG BLIND	ANTE
1	25	50	-
2	50	100	-
3	75	150	-
10 minutes break			
4	100	200	-
5	150	300	25
6	200	400	50
Late Registration & Re-entries closed / 10 minutes break			
7	300	600	75
8	400	800	100
9	500	1000	100
10	600	1200	150
10 minutes break / Chip race "25"			
11	800	1600	200
12	1000	2000	200
13	1200	2400	300
14	1500	3000	400
End of Days 1A & 1B			
16	2000	4000	500
17	2500	5000	500
18	3000	6000	1000
19	4000	8000	1000
20	5000	10000	1000
21	6000	12000	1000
22	8000	16000	2000
23	10000	20000	2000
24	12000	24000	3000
25	15000	30000	4000
26	20000	40000	5000
27	25000	50000	5000
28	30000	60000	10000
Next: Tournament Directors Discretion			