



## **OFC Pineapple 3-max – Правила и структура проведения турнира**

Buy-in: 7 500 UAH

Chips: 25.000

Levels at 25 minutes / Late registration & re-entries: 9 lvls

### **Формат турнира**

Турнир проводится в формате 3-max (три игрока за столом максимум)

В турнире будет применяться система подсчета очков Headshot Scoring System

Победа по двум линиям из 3-х: 1 очко

Победа по трем линиям из 3-х (scoop): 6 очков

Победа по двум линиям и ничья по одной: 2 очка

### ***Роялти (бонусы)***

*Нижняя линия:*

Straight: +2 points; Flush: + 4; Full House: +6; 4 of a kind: +10; Straight Flush: +15;

Royal Flush: +25

*Средняя линия:*

«Бонусные» комбинации аналогичны нижней линии, при этом очки за бонусы удваиваются. Кроме того, существует дополнительный бонус за Three of a kind: +2 points.

*Верхняя линия:*

Пара «66»: +1 очко; «77»: +2; «88»: +3 ... «AA»: +9

Трипс «222»: +10 очков; «333»: +11; «444»: +12 ... «AAA»: +22

## **Очередность расчета**

По окончанию раздачи всегда используется следующая очередность расчета: «первый после баттона» (UTG) рассчитывается со «вторым после баттона» (UTG+1), затем UTG рассчитывается с «баттоном», затем UTG+1 рассчитывается с «баттоном». Если у игрока не хватает фишек, чтобы произвести расчет, он считается вылетевшим из турнира, дальнейшие расчеты с ним прекращаются независимо от результата. Кроме того, при расчете игрок имеет право «получить» с соперника фишек на сумму, не превышающую собственный стек на момент расчета (независимо от результата раздачи).

### *Примеры расчета:*

1. Три игрока за столом. У игрока А (UTG) в стеке 10 кушей, у игроков В (UTG+1) и С (BTN) – по 100 кушей. Результат раздачи: игроки В и С сделали fault (не смогли разложить комбинации согласно установленным требованиям), и таким образом оба проиграли ссоор игроку А. Допустим, игрок А выиграл у каждого из них по 25 кушей. Порядок расчета: сначала игрок А производит расчет с игроком В – несмотря на то, что в теории игрок А выиграл 25 кушей, его текущий стек – всего лишь 10 кушей. Таким образом игрок В выплачивает игроку А 10 кушей. Далее игрок А рассчитывается с игроком С. Аналогичная ситуация, но у игрока А на момент расчета уже 20 кушей – таким образом игрок С выплачивает игроку А 20 кушей.

2. Три игрока за столом. У игрока А (UTG) в стеке 10 кушей, у игроков В (UTG+1) и С (BTN) – по 100 кушей. Результат раздачи: игрок А сделал fault (не смог разложить комбинации согласно установленным требованиям), игроки В и С сыграли между собой вничью, и каждый из них выиграл у игрока А по 12 кушей. Порядок расчета: сначала игрок А производит расчет с игроком В – т.к. результат в теории составляет 12 кушей, а игрок А имеет всего 10 кушей, игрок А выплачивает все свои фишки (10 кушей) игроку В и вылетает из турнира. Игрок С в данной ситуации не получает ничего.

## **FantasyLand**

Игрок, собравший комбинацию QQ+ («пара дам» или старше) на верхней линии (при этом его рука не должна быть мертвой), в следующей раздаче получает сразу 14 карт, которые раскладывает «втемную» (не показывая соперникам) на три линии (при этом одна из 14 карт на выбор игрока сбрасывается). Игрок раскладывает карты в свою очередь, остальные соперники ждут. После того, как карты игрока с FantasyLand будут разложены по трем линиям «втемную»,

его соперники продолжают раздачу по стандартным правилам «Pineapple». Возможны ситуации, когда право на FantasyLand в раздаче получают двое и трое соперников.

Игрок, получивший право на FantasyLand, может сохранить за собой право остаться на FantasyLand и в следующей раздаче (получить «повтор»). Для этого в фэнтези-руке он должен собрать либо любой трипс на верхней линии, либо комбинацию каре+ на нижней линии. Количество возможных повторов не ограничено.

FantasyLand считается частью раздачи, в которой игрок(-и) собрал(-и) на верхней линии комбинацию QQ+, то есть фактически не является отдельной раздачей. Баттон перед началом раздачи FantasyLand не сдвигается, уровень (стоимость «куша») не повышается.

### **Пересадки и баланс столов**

Перед началом турнира баттон разыгрывается за каждым турнирным столом отдельно. При необходимости баланса столов, с «полного» стола всегда «забирают» игрока с худшей позиции (UTG) и пересаживают на худшую возможную позицию (в идеале UTG). При полном расформировании стола игроки с расформированного стола могут начать игру на новом столе с любой позиции. Игроки, пересевшие за новый стол, не начинают игру до окончания фэнтези (если в настоящий момент за столом играют раздачу с фэнтези).

### **Отсутствующий игрок**

Если в момент своей очереди на ход игрок отсутствует на своем месте, его рука считается «мертвой» (он проигрывает scoor всем соперникам), а карты открываются дилером автоматически (дилер вслепую открывает две из трех карт, предназначенных игроку, а третью сбрасывает в мак «втемную»).

### **Структура уровней турнира**

<b>LEVEL</b>	<b>CHIPS PER POINT</b>
1	50
2	100
3	150
4	200
5	300
6	400
7	500

8	600
9	800
10	1000
11	1500
12	2000
13	2500
14	3000
15	4000
16	5000
17	6000
18	8000
19	10000
20	12000
21	15000
22	20000

*“First Capital” Management reserves the right to alter the tournament structure at its discretion.*