

# ОГЛАВЛЕНИЕ

ДИСЦИПЛИНА И ПСИХОЛОГИЯ

ФУНДАМЕНТ СТРАТЕГИИ

ТЕЗИСЫ

МАТЕМАТИКА

СВОЙСТВА ПОЛЯ

СПЕКТРЫ



# ТЕЗИСЫ

## ОСНОВНЫЕ ТЕЗИСЫ:

- Фолдом игру не проиграешь
- Искусственно не создавать сложных ситуаций
  - Верить в то, что видел
  - Не судить по себе
- Не нужно бороться за каждый банк
  - Деньги в покере
  - Видеть возможности
- Фолдом игру не проиграешь

## ПРИКЛАДНЫЕ ТЕЗИСЫ:

- Причины для ставки/рейза
- Давать прямолинейную информацию
  - Сохранять преимущество 2 к 1
    - Coin flip
    - Сайзинги
  - Добор с любопытства
    - Доигрывать линии
- Ставишь терн - ставь ривер
- Правило первого лимпа



# ДИСЦИПЛИНА И ПСИХОЛОГИЯ

- Человек способен демонстрировать наиболее высокое качество в любой интеллектуальной деятельности, только если он находится в наиболее нейтральном эмоциональном состоянии. Поэтому, крайне важно, для игрока, научиться достигать этого состояния, а также поддерживать его как можно дольше.
- Отношение к покеру, как к работе.
- Организация игрового процесса:
  - а) составление первоначального плана «работы», который в дальнейшем должен трансформироваться в наиболее комфортный для конкретного игрока (путем поиска оптимального вида распорядка)
  - б) соблюдение условий Bankroll Management: моментальное изменение игрового «лимита», если произошло изменение БРа, при котором было запланировано спускаться/подниматься по «лимитам».
  - в) установка условий прекращения игры в текущей сессии. (Stop Loss/Stop win)
  - г) ограждения себя от внешних факторов влияния, которые помешают выполнять свою работу с максимальным КПД.



# ДИСЦИПЛИНА И ПСИХОЛОГИЯ

- Необходимо абсолютно четко осознавать, что дисциплина и психология в итоге влияют на результат больше, чем точное знание частот Cbet'a\3bet'a\ChRais'a и тд.
- Психологические лики зачастую оставляют без внимания, сильно снижая КПД игрока, и, соответственно, часть ресурса игрока тратится впустую.
- Поэтому с самого начала, необходимо очень активно работать над психологической частью игрового процесса.
- Без дисциплины и грамотно поставленного рабочего процесса также невозможно добиться каких-либо результатов.
- Дисциплина и психология - **ВАЖНЕЙШИЕ СОСТАВЛЯЮЩИЕ** «работы», которые с самого начала должны занимать осязаемое место в процессе совершенствования ИГРЫ.



# ФУНДАМЕНТ СТРАТЕГИИ

- Против неизвестного игрока мы всегда играем по «стандартной схеме», которая направлена на получение максимальной прибыли со среднего оппонента поля. По мере появления информации мы меняем свою игру, подстраиваясь к конкретному сопернику.
- Для изменения игры, мы должны использовать только **КОНКРЕТНУЮ** и **ЯВНУЮ** информацию (ШД, очевидные ситуации, нотсы, показатели хада с вменяемой выборкой).
- Разбирая раздачи вне столов, мы каждый день, неминуемо, совершенствуем свою базовую стратегию (ABC), а так же лучше понимаем, как подстраиваться под оппонентов различного типа.
- **Работа над теорией является обязательной для желающего развиваться игрока!!!!**



# ПЛАН ДЕЙСТВИЙ В НЕЗНАКОМОЙ СИТУАЦИИ

- Ситуация №1 - мы оказались участником раздачи, где мы не можем определить, как нам действовать с данной рукой. Что делать?
  - а) еще раз оценить всю раздачу, начиная с префлопа.
  - б) вспомнить последовательность действий.
  - в) оценить, как менялся диапазон оппонента по улицам.
  - г) обратить внимание на: нотсы, HUD, динамику игры, оценить свой диапазон.

Помогло?

Если нет - играем МАКСИМАЛЬНО БЕЗОПАСНЫЙ вариант – чек\фолд вместо кола, кол вместо рейза.

После этого ОБЯЗАТЕЛЬНО отметить эту раздачу галочкой в РТ\НМ и разобрать ее во время теоретической части работы над совершенствованием игры!!!!

- Ситуация №2 - у нас появилась «внятная» информация об игре оппонента, которая подталкивает нас к изменению нашей игры. То, как мы меняем нашу стратегию в зависимости от игры оппонента, должно быть разобрано ВНЕ покерного стола, на теоретических занятиях. Поэтому, если у вас появилась идея сыграть нестандартно и это новая для вас ситуация - спросите себя, так ли ОЧЕВИДНО, что я должен менять свою игру? И если уверенности нет - нужно играть, придерживаясь стандартной стратегии.



# Искусственно не создавать сложных ситуаций

- стараться допускать как можно меньше ошибок и работать над их устранением
- использовать ошибки оппонента
- оппоненты будут ошибаться сами, нет смысла их раскачивать
- ошибки провоцируются не только технической частью игры, но и психологической



# Верить в то, что видел

- выводы об оппоненте делаются только на основании шоудаунов или очень явных ситуаций
- коллы для информации не окупаются, как правило будет одна игра с одним оппонентом
- на нестандартные и недистанционные действия оппонента пишется нотс, который впоследствии должен быть встроен в игру



# Не судить по себе

- не нужно приравнивать себя к оппоненту
- большинство оппонентов не обладают тем количеством информации, которым обладаем мы
- нельзя прикладывать информацию к оппоненту на основании собственных мыслей
- помнить и применять тезис «верить в то, что видел»



# Не нужно бороться за каждый ПОТ

- особенно если не вложили туда большую часть стека
- рыбе нужно давать выигрывать
- идеальный оппонент тот, который фолдит на контбетты, а не тот, который пушит много рук



# Деньги в покере

- основные деньги в покере выигрываются бетами, а не колами
- основные деньги выигрываются в позиции, а не без позиции



# Видеть возможности

- Видишь где делать деньги - делай!  
Меньше игры на «автопилоте», больше динамических подстроек нашей стратегии под игру оппонента (но только в том случае, если уверен в их правильности).



# Фолдом игру не проиграешь

- фолдом игру не проиграешь
- фолдом игру не проиграешь
- фолдом игру не проиграешь
- фолдом игру не проиграешь
- фолдом игру не проиграешь
- фолдом игру не проиграешь
- фолдом игру не проиграешь
- фолдом игру не проиграешь
- фолдом игру не проиграешь
- фолдом игру не проиграешь
- фолдом игру не проиграешь
- фолдом игру не проиграешь
- фолдом игру не проиграешь
- фолдом игру не проиграешь
- фолдом игру не проиграешь
- фолдом игру не проиграешь
- фолдом игру не проиграешь
- фолдом игру не проиграешь
- фолдом игру не проиграешь
- фолдом игру не проиграешь
- фолдом игру не проиграешь

- фолдом игру не проиграешь
- фолдом игру не проиграешь
- фолдом игру не проиграешь
- фолдом игру не проиграешь
- фолдом игру не проиграешь
- фолдом игру не проиграешь
- фолдом игру не проиграешь
- фолдом игру не проиграешь
- фолдом игру не проиграешь
- фолдом игру не проиграешь
- фолдом игру не проиграешь
- фолдом игру не проиграешь
- фолдом игру не проиграешь
- фолдом игру не проиграешь
- фолдом игру не проиграешь
- фолдом игру не проиграешь
- фолдом игру не проиграешь
- фолдом игру не проиграешь
- фолдом игру не проиграешь
- фолдом игру не проиграешь
- фолдом игру не проиграешь

- фолдом игру не проиграешь
- фолдом игру не проиграешь
- фолдом игру не проиграешь
- фолдом игру не проиграешь
- фолдом игру не проиграешь
- фолдом игру не проиграешь
- фолдом игру не проиграешь
- фолдом игру не проиграешь
- фолдом игру не проиграешь
- фолдом игру не проиграешь
- фолдом игру не проиграешь
- фолдом игру не проиграешь
- фолдом игру не проиграешь
- фолдом игру не проиграешь
- фолдом игру не проиграешь
- фолдом игру не проиграешь
- фолдом игру не проиграешь
- фолдом игру не проиграешь
- фолдом игру не проиграешь
- фолдом игру не проиграешь
- фолдом игру не проиграешь



## В покере существуют два типа ставок:

- ставка для того, чтобы выбить руку сильнее
- ставка для того, чтобы добрать с руки слабее
- совершая какое-либо действие, кроме префлоп рейза и Контбета, необходимо производить анализ: можно ли выбить руки сильнее? можно ли добрать с рук слабее? Если нет рук сильнее тех, которые выбиваем, и нет рук слабее тех, с которых добираем, - ставка не осуществляется
- анализ необходимо встроить в игру



# Давать прямолинейную информацию

- с сильной рукой изображаем слабость, со слабой - силу
- с сильной рукой нужно ставить стандартные ставки для провокации флоатов и рейзов
- со слабой рукой ставить много, чтобы оппонент не испытывал иллюзий
- люди не способны на восприятие левелинга, намеков и других тонких вещей
- играем прямопропорционально игре рыбы



# Сохранять преимущество 2 к 1

- означает отсутствие блеф/полярных/тайминговых 3Бетов, ререйзов, донков, блефовых чек рейзов и т. п.
- оппонент начинает суетиться и допускает больше ошибок
- нужно иметь в виду, что у нас два all-in(a) в запасе
- при потере преимущества в игру возвращаются стандартные приемы



# Coin flip

- когда у нас есть преимущество 2 к 1 на низких уровнях блайндов, нам выгодно разыгрывать карманные пары на стек с префлопа
- проиграв коинфлип, в запасе остается достаточное количество фишек для продолжения борьбы, а низкий уровень блайндов обеспечивает комфортную игру со стандартным набором приемов



# Сайзинги

- важно обращать внимание на стандартизированные по размеру ставки
- когда люди хотят блефовать, они чаще используют стандартные сайзинги в ставках
- когда у оппонента есть рука, он старается ее разыграть креативно и ставит большую/маленькую/ наборную ставку



# Добор с любопытства

**SB Hero (1515)**  
**BB Villain (1485)**

Blinds 20/40

Pre-Flop (60, 2 players ) Hero is SB



Hero raises to 80, Villain calls 40

Flop (160, 2 players )



Villain checks, Hero bets 80, Villain call 80

Turn (320, 2 players )



Villain checks, Hero checks

River (320, 2 players )



Villain checks, Hero bets 110, Villain call 110

Final Pot: 540

Hero shows



Villain shows



Hero wins 540 (net + 270)

Villain lost 270

- доборная ставка, как правило, не превышает 1/3 ПОТа и ориентировочно составляет 10% от стека оппонента
- на дистанции такого рода ставки принесут много прибыли
- на подобные ставки от оппонента мы всегда должны жать кнопку «фолд»



# Доигрывать линии

- если в раздаче принято решение действовать по определенному плану, то его нужно реализовывать до конца, за исключением крайних случаев
- когда линия не доигрывается и нам на вскрытии показывают руку, которую мы были бы в состоянии выбить ставкой на ривере, может возникнуть состояние неуверенности в своих действиях, которое способствует развитию психологических ликов
- лучше уверенно ошибаться, чем неуверенно выигрывать



# Ставишь терн - ставь ривер

- если без руки мы поставили терн, то обязаны ставить ривер
- исключение составляют те случаи, в которых у нас есть рука
- если оппонент не поставил контбет на флопе, то мы можем ставить терн и ривер. На дистанции заработаем много фишек



# Правило первого лимпа

- если в первой игре против конкретного оппонента мы делаем первый лимп и получаем лимп атаку, то пушим любые две карты
- первый лимп в игре провоцирует оппонента на атаку со 100% спектра
- оппонент лимп атакой проверяет нашу реакцию
- если мы делаем первый лимп и оппонент чекает, правило больше не работает



# МАТЕМАТИКА

## Уравнение эквити:

эквити = фолд эквити + пот эквити

фолд эквити - реализуется без шоудауна

пот эквити - реализуется на шоудауне

## Математика колов:

Оппонент ставит. Как посчитать, стоит ли коллировать?

В чистом виде коллировать, основываясь на эквити руки против диапазона мы можем только на ривере, тк мы сразу видим шд и либо выигрываем, либо проигрываем. При бетах на префлопе, флопе и терне нужно учесть, какой % эквити нашей руки нам удастся реализовать.

Дальше мы разберем кол на ривере.

План действий:

а) определить кол-во комбинаций в диапазоне оппонента, которые попали на ривер

б) выделить те, которые способны сделать ставку

в) определить, как часто оппонент будет в нас ставить в блеф

г) определить эквити нашей руки против диапазона.

д) используя формулу: сумма кола/сумма банка после кола, мы определяем шансы банка

И если эквити нашей руки, определенной в пункте «г», меньше Шансов Банка, определенных в пункте «д», то мы выбрасываем руку в пас, т.к. это демонстрирует «минусовость» кола.

Если эквити нашей руки  $>$  шансов банка - мы коллируем ставку.



Пример: Я на ривере получаю бет 50 фишек в банк 100. Я знаю, что у оппонента на ривере 200 возможных комбинаций рук. Из них 100 средние руки, которые он играет чеком, 50 - сила и 50 - полный блеф. Я предполагаю что он будет блефовать как минимум в 50% случаев. Моя рука бьет только блефы. Стоит ли делать кол?

Расчеты : мне нужно доставить 50. Банк после моего кола будет 200.  $50/200 = 0,25$ . Эквити моей руки 33%(т.к. 50 комбинаций (66%) велью и 25 комбинаций (33%) блефа). Колирую.

Как делать в боевых условиях:

Видим бет 50 в 100. Понимаем, что нам нужно 25% блефа в диапазоне оппонента, прикидываем - наберется или нет и принимаем решение.

Некоторые цифры в помощь:

в нас летит бет

1\2 -	25%
2\3 -	28,5%
3\4 -	30%
пот -	33%
овербет 2х -	40%
овербет 3х -	43%

# МАТЕМАТИКА

## Математика бетов:

Когда производится ставка на велью(опять же, речь в основном о ривере)? В том случае, когда у нашей руки  $>51\%$  эквити против диапазона КОЛА оппонента.

Когда производится ставка в блеф? В том случае, если размер этой ставки обеспечивает необходимое кол-во фолдов со стороны оппонента.

Как рассчитать ставку в блеф? По формуле - ставка/банк+ставка.

Пример: мы на ривере планируем поставить ставку размером  $2/3$ . У оппонента 200 комбинаций и выкинет он 50. Ставка производится? Считаем: мы поставим 66 в банк 100,  $66/166 = 0,4$ , те нам нужно выбивать 40% рук из диапазона оппа, что составляет 80 рук, а он фолдит только 50. Ставка не производится.

## Немного цифр:

$1/2 =$	33%
$2/3 =$	40%
$3/4 =$	43%
пот =	50%
оверб $1,5x =$	60%
овербет $2x =$	66%
овербет $3x =$	75%



# МАТЕМАТИКА

С чистым ФЭ мы имеем дело только на ривере, во всех остальных случаях кроме чистого ФЭ нужно учитывать ПЭ (пот эквити, эквити нашей руки против диапазона), а так же ФЭ на последующих улицах. Например, мы делаем префлоп опр2х с 72о. Для чистого ФЭ нам нужно чтобы опп играл с бб меньше 50%. А он, негодник, защищает 55%. Значит ли это, что опенрейз минусовый? Отнюдь. Ведь у нашей руки есть определенное эквити - мы можем поймать флоп 772, можем выблефовать на последующих улицах.

Так же хорошо иллюстрируют связку ФЭ+ПЭ префлоп рестилы в стеках меньше 25бб. Представим, что опп открывает рейзом 100% рук и коллит ТОП 15%. Стеки 500, блайнды 10\20, опр 40, у нас 58с. Плюсовый ли пуш? Посчитать это просто - в 85% случаев мы выйграем банк 60 фишек, в 15% выставимся против его диапазона с эквити 34%, те в среднем будем проигрывать 160 фишек.  $0,85 \times 60 - 0,15 \times 160 = 27$ . Плюсово, пушим.

То есть у нас всегда получается связка - чем больше ПЭ у нашей руки, тем меньше чистого ФЭ нам нужно, и наоборот.



# СВОЙСТВА ПОЛЯ

•опр	75%
•фолд на опр	32,5%
•флэт	46,5%
•3бет	21%
•фна3б	41%
•кол 3бета	48%
•4бетАИ	6,6%
•4бет общий	11%
•кб	66%
•фнакб	40%
•чкр	16%
•донкбеты	10%
•пробтрн	42,5%



# Nut's range

AA	AKs	AQs	AJs	ATs	A9s	A8s	A7s	A6s	A5s	A4s	A3s	A2s
AKo	KK	KQs	KJs	KTs	K9s	K8s	K7s	K6s	K5s	K4s	K3s	K2s
AQo	KQo	QQ	QJs	QTs	Q9s	Q8s	Q7s	Q6s	Q5s	Q4s	Q3s	Q2s
AJo	KJo	QJo	JJ	JTs	J9s	J8s	J7s	J6s	J5s	J4s	J3s	J2s
ATo	KTo	QTo	JTo	TT	T9s	T8s	T7s	T6s	T5s	T4s	T3s	T2s
A9o	K9o	Q9o	J9o	T9o	99	98s	97s	96s	95s	94s	93s	92s
A8o	K8o	Q8o	J8o	T8o	98o	88	87s	86s	85s	84s	83s	82s
A7o	K7o	Q7o	J7o	T7o	97o	87o	77	76s	75s	74s	73s	72s
A6o	K6o	Q6o	J6o	T6o	96o	86o	76o	66	65s	64s	63s	62s
A5o	K5o	Q5o	J5o	T5o	95o	85o	75o	65o	55	54s	53s	52s
A4o	K4o	Q4o	J4o	T4o	94o	84o	74o	64o	54o	44	43s	42s
A3o	K3o	Q3o	J3o	T3o	93o	83o	73o	63o	53o	43o	33	32s
A2o	K2o	Q2o	J2o	T2o	92o	82o	72o	62o	52o	42o	32o	22

6%

- с этими руками рекомендуется играть на стек с любыми оппонентами при любой глубине эффективного стека, вне зависимости от позиции

- на 3Бет, полученный от оппонента, такие руки следует играть через пуш, а не 4Бет



# Open raise



- рекомендуемый спектр открытия с малого блайнда составляет 100%
- спектр открытия не должен быть менее 80%



# Value call 3Bet

AA	AKs	AQs	AJs	ATs	A9s	A8s	A7s	A6s	A5s	A4s	A3s	A2s
AKo	KK	KQs	KJs	KTs	K9s	K8s	K7s	K6s	K5s	K4s	K3s	K2s
AQo	KQo	QQ	QJs	QTs	Q9s	Q8s	Q7s	Q6s	Q5s	Q4s	Q3s	Q2s
AJo	KJo	QJo	JJ	JTs	J9s	J8s	J7s	J6s	J5s	J4s	J3s	J2s
ATo	KTo	QTo	JTo	TT	T9s	T8s	T7s	T6s	T5s	T4s	T3s	T2s
A9o	K9o	Q9o	J9o	T9o	99	98s	97s	96s	95s	94s	93s	92s
A8o	K8o	Q8o	J8o	T8o	98o	88	87s	86s	85s	84s	83s	82s
A7o	K7o	Q7o	J7o	T7o	97o	87o	77	76s	75s	74s	73s	72s
A6o	K6o	Q6o	J6o	T6o	96o	86o	76o	66	65s	64s	63s	62s
A5o	K5o	Q5o	J5o	T5o	95o	85o	75o	65o	55	54s	53s	52s
A4o	K4o	Q4o	J4o	T4o	94o	84o	74o	64o	54o	44	43s	42s
A3o	K3o	Q3o	J3o	T3o	93o	83o	73o	63o	53o	43o	33	32s
A2o	K2o	Q2o	J2o	T2o	92o	82o	72o	62o	52o	42o	32o	22

10%

## Карманные пары (22-77)

- коллируются на сет, либо играютя через 4Бет-колл для увеличения фолдэквити



# Polarized call 3Bet

AA	AKs	AQs	AJs	ATs	A9s	A8s	A7s	A6s	A5s	A4s	A3s	A2s
AKo	KK	KQs	KJs	KTs	K9s	K8s	K7s	K6s	K5s	K4s	K3s	K2s
AQo	KQo	QQ	QJs	QTs	Q9s	Q8s	Q7s	Q6s	Q5s	Q4s	Q3s	Q2s
AJo	KJo	QJo	JJ	JTs	J9s	J8s	J7s	J6s	J5s	J4s	J3s	J2s
ATo	KTo	QTo	JTo	TT	T9s	T8s	T7s	T6s	T5s	T4s	T3s	T2s
A9o	K9o	Q9o	J9o	T9o	99	98s	97s	96s	95s	94s	93s	92s
A8o	K8o	Q8o	J8o	T8o	98o	88	87s	86s	85s	84s	83s	82s
A7o	K7o	Q7o	J7o	T7o	97o	87o	77	76s	75s	74s	73s	72s
A6o	K6o	Q6o	J6o	T6o	96o	86o	76o	66	65s	64s	63s	62s
A5o	K5o	Q5o	J5o	T5o	95o	85o	75o	65o	55	54s	53s	52s
A4o	K4o	Q4o	J4o	T4o	94o	84o	74o	64o	54o	44	43s	42s
A3o	K3o	Q3o	J3o	T3o	93o	83o	73o	63o	53o	43o	33	32s
A2o	K2o	Q2o	J2o	T2o	92o	82o	72o	62o	52o	42o	32o	22

17%

( T9o-T8o,98o-97o,87o,76o,65o,T9s-T8s,98s-97s,87s,76s,65s )

- диапазон, состоящий из этих рук, не является велью коллом 3Бета и используется против регулярно играющих, думающих оппонентов

- основной идеей для колла такого типа рук служит ситуация редкой доминации

- не следует коллировать эти руки против рыбных оппонентов



# Flat call

AA	AKs	AQs	AJs	ATs	A9s	A8s	A7s	A6s	A5s	A4s	A3s	A2s
AKo	KK	KQs	KJs	KTs	K9s	K8s	K7s	K6s	K5s	K4s	K3s	K2s
AQo	KQo	QQ	QJs	QTs	Q9s	Q8s	Q7s	Q6s	Q5s	Q4s	Q3s	Q2s
AJo	KJo	QJo	JJ	JTs	J9s	J8s	J7s	J6s	J5s	J4s	J3s	J2s
ATo	KTo	QTo	JTo	TT	T9s	T8s	T7s	T6s	T5s	T4s	T3s	T2s
A9o	K9o	Q9o	J9o	T9o	99	98s	97s	96s	95s	94s	93s	92s
A8o	K8o	Q8o	J8o	T8o	98o	88	87s	86s	85s	84s	83s	82s
A7o	K7o	Q7o	J7o	T7o	97o	87o	77	76s	75s	74s	73s	72s
A6o	K6o	Q6o	J6o	T6o	96o	86o	76o	66	65s	64s	63s	62s
A5o	K5o	Q5o	J5o	T5o	95o	85o	75o	65o	55	54s	53s	52s
A4o	K4o	Q4o	J4o	T4o	94o	84o	74o	64o	54o	44	43s	42s
A3o	K3o	Q3o	J3o	T3o	93o	83o	73o	63o	53o	43o	33	32s
A2o	K2o	Q2o	J2o	T2o	92o	82o	72o	62o	52o	42o	32o	22

36%

- приведенный диапазон является рекомендованным и предусматривает возможность отклонения как в большую, так и в меньшую стороны



# Value 3Bet

AA	AKs	AQs	AJs	ATs	A9s	A8s	A7s	A6s	A5s	A4s	A3s	A2s
AKo	KK	KQs	KJs	KTs	K9s	K8s	K7s	K6s	K5s	K4s	K3s	K2s
AQo	KQo	QQ	QJs	QTs	Q9s	Q8s	Q7s	Q6s	Q5s	Q4s	Q3s	Q2s
AJo	KJo	QJo	JJ	JTs	J9s	J8s	J7s	J6s	J5s	J4s	J3s	J2s
ATo	KTo	QTo	JTo	TT	T9s	T8s	T7s	T6s	T5s	T4s	T3s	T2s
A9o	K9o	Q9o	J9o	T9o	99	98s	97s	96s	95s	94s	93s	92s
A8o	K8o	Q8o	J8o	T8o	98o	88	87s	86s	85s	84s	83s	82s
A7o	K7o	Q7o	J7o	T7o	97o	87o	77	76s	75s	74s	73s	72s
A6o	K6o	Q6o	J6o	T6o	96o	86o	76o	66	65s	64s	63s	62s
A5o	K5o	Q5o	J5o	T5o	95o	85o	75o	65o	55	54s	53s	52s
A4o	K4o	Q4o	J4o	T4o	94o	84o	74o	64o	54o	44	43s	42s
A3o	K3o	Q3o	J3o	T3o	93o	83o	73o	63o	53o	43o	33	32s
A2o	K2o	Q2o	J2o	T2o	92o	82o	72o	62o	52o	42o	32o	22

value 12%

• данные руки составляют велью диапазон 3Бета. В зависимости от типа оппонента этот спектр может быть либо расширен, либо поляризован



# Polarized range 3Bet

AA	AKs	AQs	AJs	ATs	A9s	A8s	A7s	A6s	A5s	A4s	A3s	A2s
AKo	KK	KQs	KJs	KTs	K9s	K8s	K7s	K6s	K5s	K4s	K3s	K2s
AQo	KQo	QQ	QJs	QTs	Q9s	Q8s	Q7s	Q6s	Q5s	Q4s	Q3s	Q2s
AJo	KJo	QJo	JJ	JTs	J9s	J8s	J7s	J6s	J5s	J4s	J3s	J2s
ATo	KTo	QTo	JTo	TT	T9s	T8s	T7s	T6s	T5s	T4s	T3s	T2s
A9o	K9o	Q9o	J9o	T9o	99	98s	97s	96s	95s	94s	93s	92s
A8o	K8o	Q8o	J8o	T8o	98o	88	87s	86s	85s	84s	83s	82s
A7o	K7o	Q7o	J7o	T7o	97o	87o	77	76s	75s	74s	73s	72s
A6o	K6o	Q6o	J6o	T6o	96o	86o	76o	66	65s	64s	63s	62s
A5o	K5o	Q5o	J5o	T5o	95o	85o	75o	65o	55	54s	53s	52s
A4o	K4o	Q4o	J4o	T4o	94o	84o	74o	64o	54o	44	43s	42s
A3o	K3o	Q3o	J3o	T3o	93o	83o	73o	63o	53o	43o	33	32s
A2o	K2o	Q2o	J2o	T2o	92o	82o	72o	62o	52o	42o	32o	22

polarized range 20%

- хороший показатель 3Бета для регуляра средних и высоких лимитов составляет 20 - 25%

- спектр необходимо поляризовать против думающих оппонентов с целью размытия велью диапазона (чтобы оппонент не мог всегда класть на сильную руку и проплачивал натсы )

- руки, которыми мы поляризуем диапазон, редко попадут под доминацию

- во время сессии бывают отрезки времени, когда не заходит ни одна из этих рук , тогда следует применять тайминговый 3Бет



# Extended 3Bet

AA	AKs	AQs	AJs	ATs	A9s	A8s	A7s	A6s	A5s	A4s	A3s	A2s
AKo	KK	KQs	KJs	KTs	K9s	K8s	K7s	K6s	K5s	K4s	K3s	K2s
AQo	KQo	QQ	QJs	QTs	Q9s	Q8s	Q7s	Q6s	Q5s	Q4s	Q3s	Q2s
AJo	KJo	QJo	JJ	JTs	J9s	J8s	J7s	J6s	J5s	J4s	J3s	J2s
ATo	KTo	QTo	JTo	TT	T9s	T8s	T7s	T6s	T5s	T4s	T3s	T2s
A9o	K9o	Q9o	J9o	T9o	99	98s	97s	96s	95s	94s	93s	92s
A8o	K8o	Q8o	J8o	T8o	98o	88	87s	86s	85s	84s	83s	82s
A7o	K7o	Q7o	J7o	T7o	97o	87o	77	76s	75s	74s	73s	72s
A6o	K6o	Q6o	J6o	T6o	96o	86o	76o	66	65s	64s	63s	62s
A5o	K5o	Q5o	J5o	T5o	95o	85o	75o	65o	55	54s	53s	52s
A4o	K4o	Q4o	J4o	T4o	94o	84o	74o	64o	54o	44	43s	42s
A3o	K3o	Q3o	J3o	T3o	93o	83o	73o	63o	53o	43o	33	32s
A2o	K2o	Q2o	J2o	T2o	92o	82o	72o	62o	52o	42o	32o	22

extended value 19%

( 77, A9o-A8o, KTo-K9o, QTo, JTo, A9s-A8s, KTs-K9s, QTs, JTs )

- за счет этих рук расширяется диапазон велью 3Бета в том случае, когда мы видим, что оппонент коллирует нас с полярным спектром

- основной причиной расширения велью диапазона 3Бета служит доминация над спектром колла оппонента

